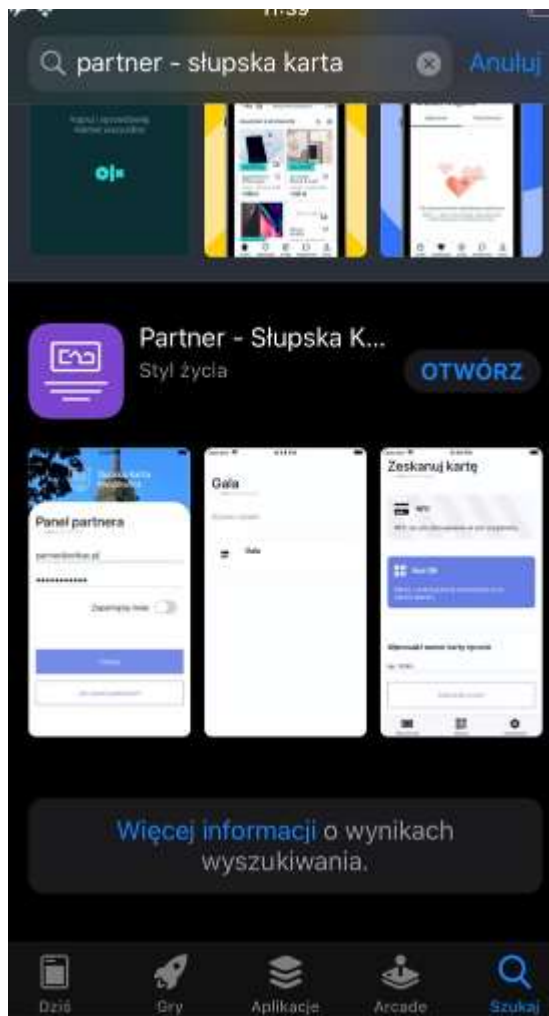


Instrukcja – Słupska Karta Mieszkańca dla Partnera (iPhone)

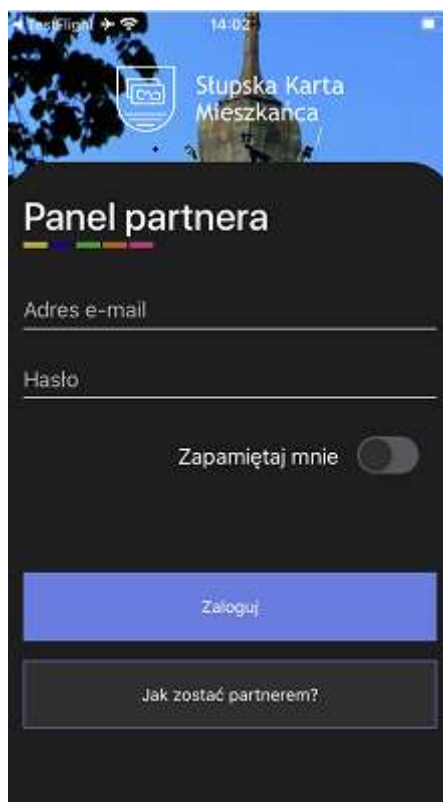
W celu pobrania aplikacji „**Karta Mieszkańca dla Partnera**” należy na iPhone wejść w AP Store, a następnie wpisać w pole wyszukiwania „**Partner – Słupska Karta**”.

Po odszukaniu należy ją pobrać w standardowy sposób jak inne aplikacje na iOS. (aplikacja przeznaczona jest na iPhone, oraz iPad).



Po otwarciu aplikacji na iPhone, użytkownikowi pokaże się poniższy widok z polem do logowania, oraz zapytaniem przez system iOS „**Partner – Słupska Karta Mieszkańca**” chce wysyłać Ci powiadomienia. Powiadomieniami mogą być alerty, dźwięki i plakietki na ikonach (konfigurowalne w Ustawieniach)”.

Aby dowiedzieć się w jaki sposób można zostać „**Partnerem**”, należy kliknąć na napis „**Jak zostać partnerem?**” Wyświetlone zostaną informacje dotyczące tego, co zyskuje ewentualny „**Partner**”, jak można się skontaktować, oraz jak dostać się na stronę <https://panel.slupskakarta.pl>.



Kiedy konto Partnera zostanie założone przez Operatora, na adres skrzynki e-mail przyjdzie powiadomienie dotyczące potwierdzenia konta. (na zrzucie przykładowy wygląd skrzynki)



W celu potwierdzenia konta, należy kliknąć niebieski napis **“Potwierdź konto”**. Użytkownikowi pokaże się nowe okno, w którym należy podać indywidualne hasło oraz potwierdzić.

Potwierdzenie konta

Słupska Karta Mieszkańca

Podaj nowe hasło, aby potwierdzić założenie konta



Hasło



Powtórz hasło



POTWIERDŹ

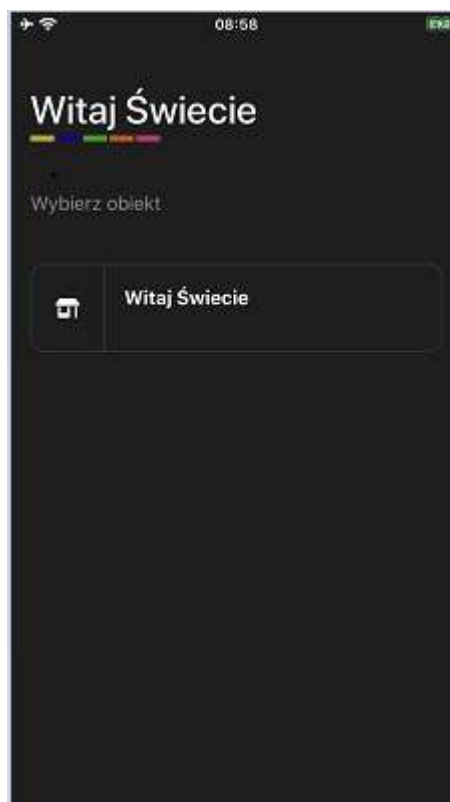
Po zaakceptowaniu hasła, pojawi się systemowy komunikat **“Twoje konto zostało potwierdzone”**, a poniżej pojawi się możliwość zalogowania. Można to zrobić na telefonie komórkowym, poprzez przeglądarkę, bądź przejść do pobranej aplikacji.

Twoje konto zostało potwierdzone.



Po zalogowaniu się należy zaakceptować regulaminy i można rozpocząć pracę. Po wejściu na aplikację na iPhone, wyświetli się w analogiczny sposób panel logowania.

Po zalogowaniu się do aplikacji użytkownik zobaczy poniższy widok. Aplikacja przeniesie użytkownika na panel aktywności Partnera.



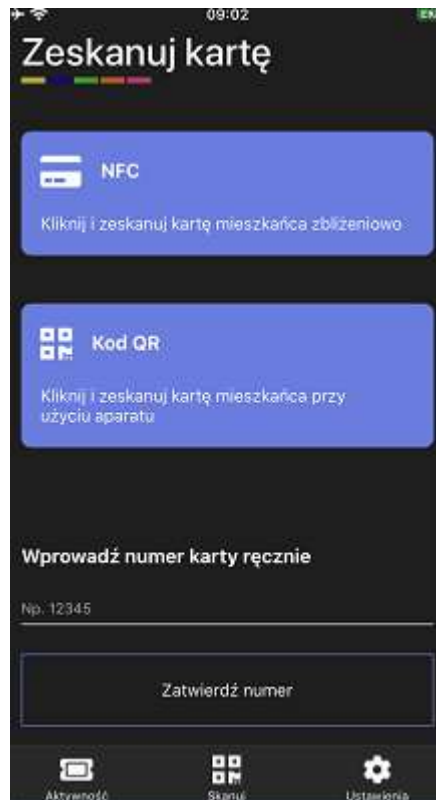
W dolnej części ekranu widoczne są zakładki:



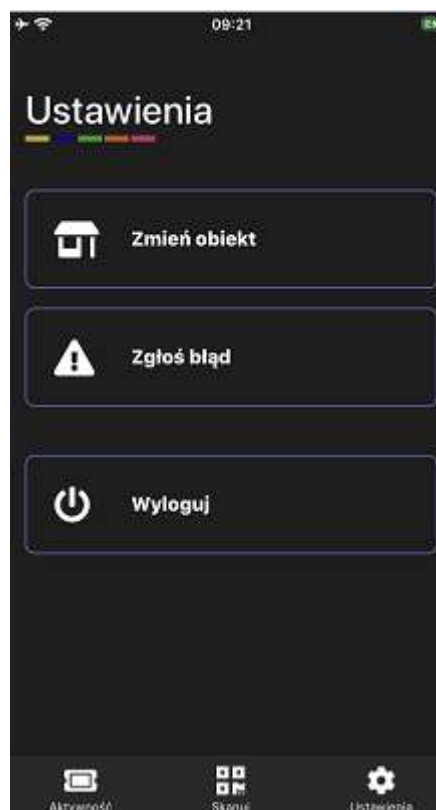
- **Aktywność**
- **Skanuj**
- **Ustawienia**

Aktywność – wskazuje użycie karty

Skanuj - poprzez wybranie opcji **NFC** aplikacja pozwala na zeskanowanie karty zbliżeniowo, w przypadku wyboru **KOD QR** pozwala na zeskanowanie karty przy użyciu aparatu zgodnie z widokiem na poniższym zdjęciu.

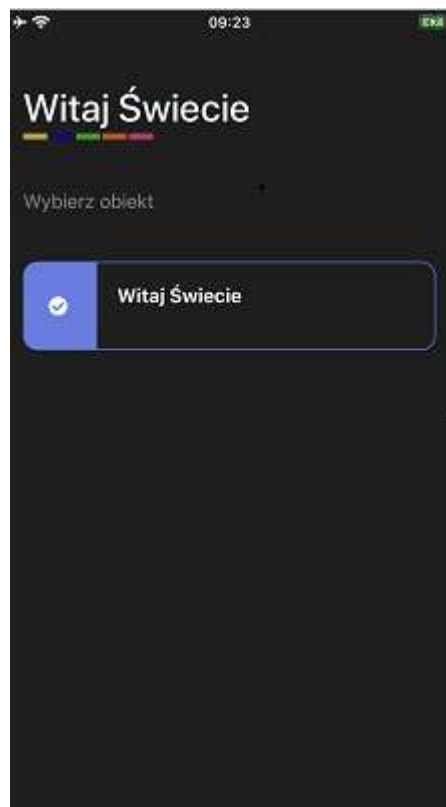


Przechodząc do zakładki “**Ustawienia**” widoczne są 3 przyciski:



- **Zmień obiekt** -oznaczone w instrukcji kolorem niebieskim.
- **Zgłoś błąd** - oznaczone w instrukcji kolorem czerwonym
- **Wyloguj** - oznaczone w instrukcji kolorem zielonym

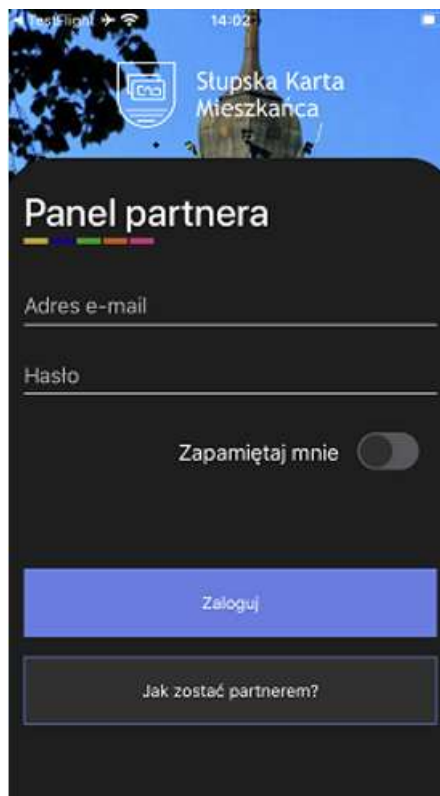
W sytuacji, kiedy Partner, będzie chciał dokonać zmiany obiektu, klika na przycisk **“Zmień obiekt”**, system pokaże komunikat **“Wybierz obiekt”**, należy kliknąć na wybrany.



Przy występowaniu błędów, można taki fakt zgłosić wybierając przycisk **“Zgłoś błąd”**. Aplikacja Umożliwia określenie, czy problem ma charakter uporczywy, czy incydentalny.



Przy użyciu przycisku “Wyloguj” użytkownik zostanie wylogowany z aplikacji i pojawi się widok logowania.



The screenshot shows the login interface of the 'Słupska Karta Mieszkanca' application. At the top, there is a header with the app's logo and name. Below this, the title 'Panel partnera' is displayed. The login form consists of two text input fields: 'Adres e-mail' and 'Hasło'. Below the password field is a toggle switch labeled 'Zapamiętaj mnie'. At the bottom of the form, there are two buttons: a blue 'Zaloguj' button and a grey 'Jak zostać partnerem?' button. The background of the app shows a cityscape with a church spire.